

U. D. A.

ACQUA:

RISCHI E BENEFICI

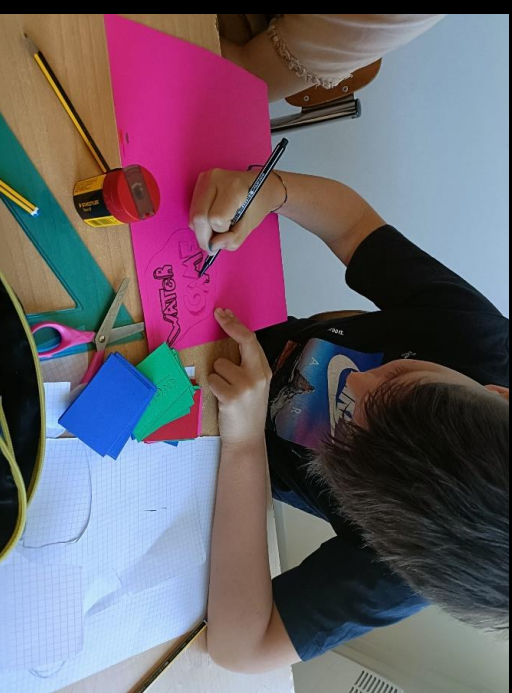
Elaborato finale

Classe 1<sup>°</sup>A- Gradara

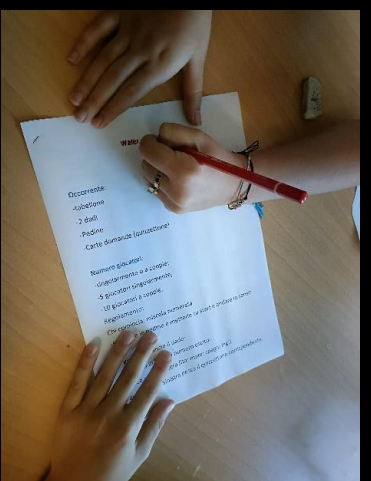
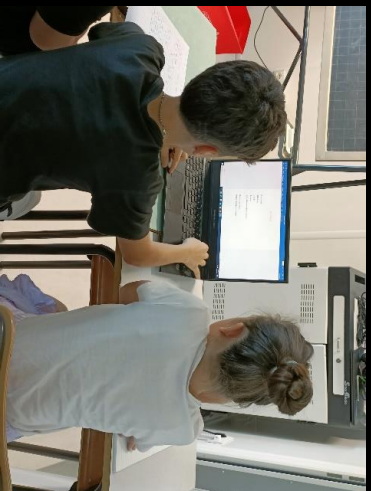
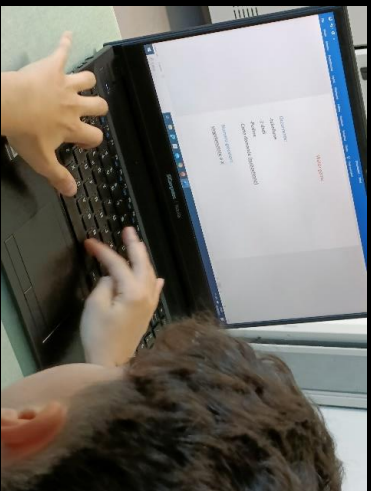
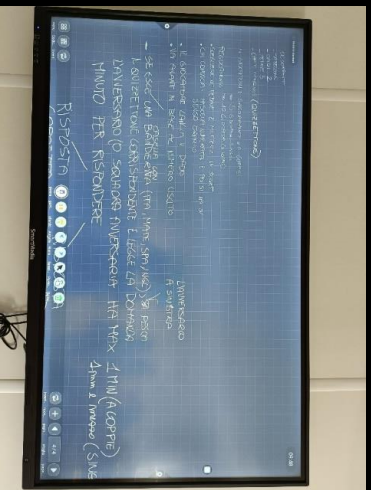
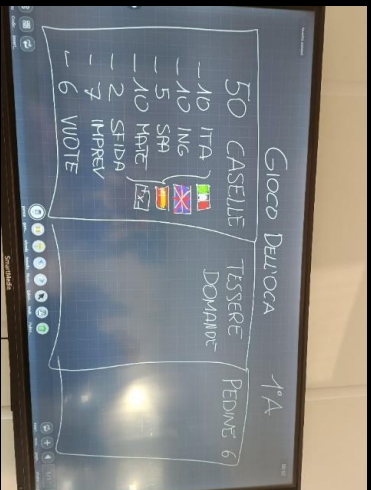
A.S. 2023-2024

Costruzione del GIOCO DIDATTICO

# WATER GAME



# Preparazione del Regolamento di gioco



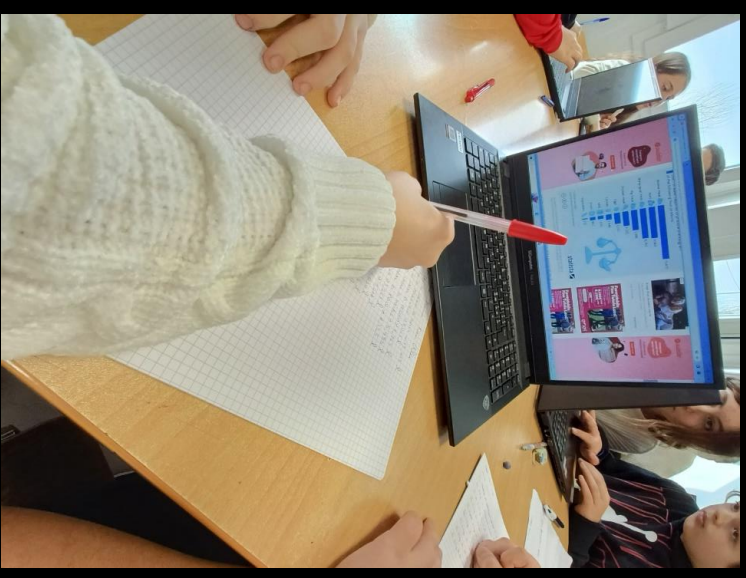
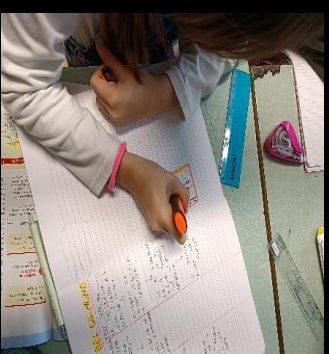
**Water game**

- Occorrente:
  - tabellone
  - 2 dadi
  - pedine
- Carte domande (quizzone)
- Numero giocatori:
  - singolarmente o a coppie;
  - 5 giocatori singolarmente;
  - 10 giocatori a coppie.
- Regolamento:
  - Chi comincia: miscela numerata
  - Scegliere le pedine e metterle su start e andare in senso orario;
  - Il giocatore lancia il dado;
  - Va avanti in base al numero uscito:
    - se esce una bandiera (Ita, mate, spagn; ing;)
    - l'avversario a sinistra pesca il quizzone corrispondente.
- L'Avversario (o squadra avversaria) ha 1 minuto per rispondere , 130 se è un giocatore singolo.
- Quando si da la risposta corretta si va avanti di una casella; se la risposta è sbagliata si va indietro di una casella.
- Se esce una casella bonus/manus si fa ciò che c'è scritto sulla casella. Vince chi arriva all'ultima casella (57 winner precisamente).

# Preparazione del tabellone di gioco



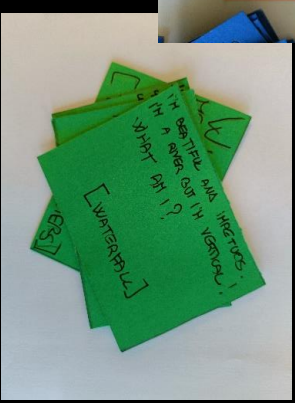
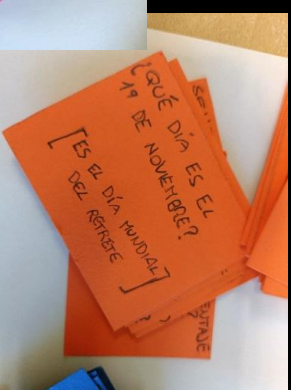
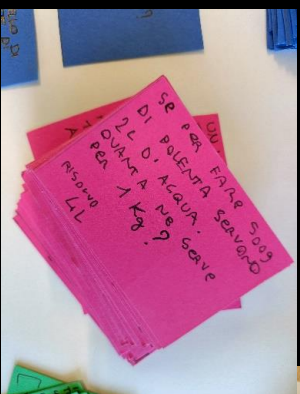
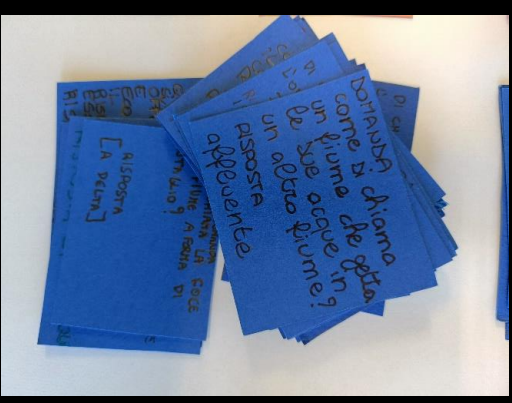
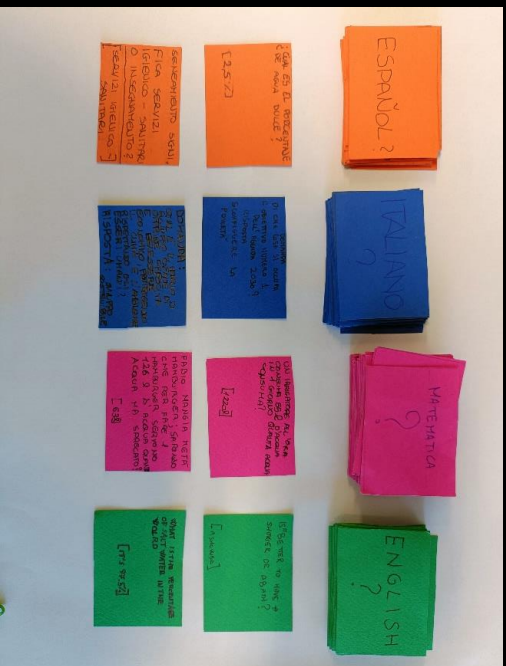
# Preparazione dei Quizzettoni delle diverse discipline coinvolte



# Collaudo del gioco

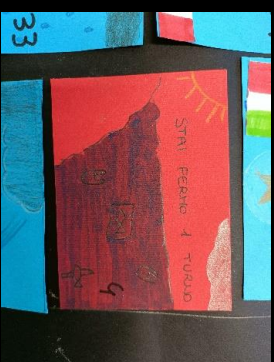


# IL QUIZZETONE



# LE PEDINE

# IL TABELLONE DI GIOCO E LE CASELLE





# IL GIOCO: WATER GAME



**Water game**

**Occorrente:**

- tabellone
- 2 dadi
- pedine
- Carte domande (quizzone)

**Numero giocatori:**

- singolarmente o a coppie;
- 5 giocatori singolarmente;
- 10 giocatori a coppie.

**Regolamento:**

- Chi comincia: miscela numerata
- Scegliere le pedine e metterle su start e andare in senso orario;
- il giocatore lancia il dado;
- Va avanti in base al numero uscito;
- se esce una bandiera (Ita, mate, spagn, Ing.) l'avversario a sinistra pesca il quizzone corrispondente.

